

pent.äbug Bausatz^{v1.0}

Stückliste:

IC1	ATMEGA88PA	Einbaulage beachten
R1	Widerstand 100K	braun-schwarz-schwarz-gelb-braun
R2	Widerstand 22K	rot-rot-schwarz-rot-braun
R3	Widerstand 10K	braun-schwarz-schwarz-rot-braun
Q1	Transistor 2N7000	Einbaulage beachten
C1, C2, C3	Kondensator 100nF	
LED1, LED2	LED Rot	Polarität beachten
SG1	Piezo Buzzer	
JP1	Stiftleiste 1x3	
JP2	Stiftleiste 2x3	
S1, S2	Taster	
M1	Motor	
BAT1	Batteriefach	vor Einbau Schaltung testen

Aufbau:

Die Bauteile in der Reihenfolge der Stückliste in die Platine stecken und verlöten. Bei IC1, Q1, den LEDs und dem Batteriefach die Einbaurichtung beachten. Bevor Du das Batteriefach montierst solltest Du die Funktion überprüfen, da das Fach einige Lötstellen verdeckt! Wenn Der Käfer mit dem voreingestellten Testprogramm blinkt, piepst und wackelt, dann stimmt vermutlich alles. Nun kannst Du den Käfer noch verzieren (Fühler gefällig?) und Deine eigenen Programme auf den Controller laden.

ACHTUNG: Vor Anschließen des Programmers immer Batterien entnehmen!

Links:

Projektdateien, Schaltplan, Software:

<https://github.com/c3d2/pentabug>

weitere Infos:

<https://www.c3d2.de/wiki/Pentabug>

Löten ist einfach:

http://mightyohm.com/files/soldercomic/translations/DE_SolderComic.pdf

Lizenz CC-BY-SA <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

Chaos Computer Club Dresden 2012

pent.äbug Bausatz^{v1.0}

Stückliste:

IC1	ATMEGA88PA	Einbaulage beachten
R1	Widerstand 100K	braun-schwarz-schwarz-gelb-braun
R2	Widerstand 22K	rot-rot-schwarz-rot-braun
R3	Widerstand 10K	braun-schwarz-schwarz-rot-braun
Q1	Transistor 2N7000	Einbaulage beachten
C1, C2, C3	Kondensator 100nF	
LED1, LED2	LED Rot	Polarität beachten
SG1	Piezo Buzzer	
JP1	Stiftleiste 1x3	
JP2	Stiftleiste 2x3	
S1, S2	Taster	
M1	Motor	
BAT1	Batteriefach	vor Einbau Schaltung testen

Aufbau:

Die Bauteile in der Reihenfolge der Stückliste in die Platine stecken und verlöten. Bei IC1, Q1, den LEDs und dem Batteriefach die Einbaurichtung beachten. Bevor Du das Batteriefach montierst solltest Du die Funktion überprüfen, da das Fach einige Lötstellen verdeckt! Wenn Der Käfer mit dem voreingestellten Testprogramm blinkt, piepst und wackelt, dann stimmt vermutlich alles. Nun kannst Du den Käfer noch verzieren (Fühler gefällig?) und Deine eigenen Programme auf den Controller laden.

ACHTUNG: Vor Anschließen des Programmers immer Batterien entnehmen!

Links:

Projektdateien, Schaltplan, Software:

<https://github.com/c3d2/pentabug>

weitere Infos:

<https://www.c3d2.de/wiki/Pentabug>

Löten ist einfach:

http://mightyohm.com/files/soldercomic/translations/DE_SolderComic.pdf

Lizenz CC-BY-SA <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

Chaos Computer Club Dresden 2012

pent.äbug Bausatz^{v1.0}

Stückliste:

IC1	ATMEGA88PA	Einbaulage beachten
R1	Widerstand 100K	braun-schwarz-schwarz-gelb-braun
R2	Widerstand 22K	rot-rot-schwarz-rot-braun
R3	Widerstand 10K	braun-schwarz-schwarz-rot-braun
Q1	Transistor 2N7000	Einbaulage beachten
C1, C2, C3	Kondensator 100nF	
LED1, LED2	LED Rot	Polarität beachten
SG1	Piezo Buzzer	
JP1	Stiftleiste 1x3	
JP2	Stiftleiste 2x3	
S1, S2	Taster	
M1	Motor	
BAT1	Batteriefach	vor Einbau Schaltung testen

Aufbau:

Die Bauteile in der Reihenfolge der Stückliste in die Platine stecken und verlöten. Bei IC1, Q1, den LEDs und dem Batteriefach die Einbaurichtung beachten. Bevor Du das Batteriefach montierst solltest Du die Funktion überprüfen, da das Fach einige Lötstellen verdeckt! Wenn Der Käfer mit dem voreingestellten Testprogramm blinkt, piepst und wackelt, dann stimmt vermutlich alles. Nun kannst Du den Käfer noch verzieren (Fühler gefällig?) und Deine eigenen Programme auf den Controller laden.

ACHTUNG: Vor Anschließen des Programmers immer Batterien entnehmen!

Links:

Projektdateien, Schaltplan, Software:

<https://github.com/c3d2/pentabug>

weitere Infos:

<https://www.c3d2.de/wiki/Pentabug>

Löten ist einfach:

http://mightyohm.com/files/soldercomic/translations/DE_SolderComic.pdf

Lizenz CC-BY-SA <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

Chaos Computer Club Dresden 2012

pent.äbug Bausatz^{v1.0}

Stückliste:

IC1	ATMEGA88PA	Einbaulage beachten
R1	Widerstand 100K	braun-schwarz-schwarz-gelb-braun
R2	Widerstand 22K	rot-rot-schwarz-rot-braun
R3	Widerstand 10K	braun-schwarz-schwarz-rot-braun
Q1	Transistor 2N7000	Einbaulage beachten
C1, C2, C3	Kondensator 100nF	
LED1, LED2	LED Rot	Polarität beachten
SG1	Piezo Buzzer	
JP1	Stiftleiste 1x3	
JP2	Stiftleiste 2x3	
S1, S2	Taster	
M1	Motor	
BAT1	Batteriefach	vor Einbau Schaltung testen

Aufbau:

Die Bauteile in der Reihenfolge der Stückliste in die Platine stecken und verlöten. Bei IC1, Q1, den LEDs und dem Batteriefach die Einbaurichtung beachten. Bevor Du das Batteriefach montierst solltest Du die Funktion überprüfen, da das Fach einige Lötstellen verdeckt! Wenn Der Käfer mit dem voreingestellten Testprogramm blinkt, piepst und wackelt, dann stimmt vermutlich alles. Nun kannst Du den Käfer noch verzieren (Fühler gefällig?) und Deine eigenen Programme auf den Controller laden.

ACHTUNG: Vor Anschließen des Programmers immer Batterien entnehmen!

Links:

Projektdateien, Schaltplan, Software:

<https://github.com/c3d2/pentabug>

weitere Infos:

<https://www.c3d2.de/wiki/Pentabug>

Löten ist einfach:

http://mightyohm.com/files/soldercomic/translations/DE_SolderComic.pdf

Lizenz CC-BY-SA <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

Chaos Computer Club Dresden 2012